import java.util.Scanner;

/\*

Dados dois ângulos de um triângulo. Calcular e mostrar o valor do terceiro ângulo.

\*/

/\* x + y = a

180 - a

\*/

public class At11 {

public static void main(String[] args) {

int an1, an2, an3;

Scanner leitor = new Scanner(System.in);

System.out.println("Iremos descobrir o valor do terceiro ângulo do seu triângulo");

System.out.println("Primeiro, digite o 1° ângulo.");

an1= leitor.nextInt();

System.out.println("Agora, digite o 2° ângulo.");

an2 = leitor.nextInt();

an3= 180-(an1+an2);

System.out.println("O valor do terceiro ângulo do seu triângulo é: "+an3);

System.out.println("--------------------Finalizado-----------------------");

}

}